



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ АЛТАЙСКОГО КРАЯ

КРАЕВОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«АЛТАЙСКИЙ ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ
ОБРАЗОВАНИЯ ИМЕНИ АДРИАНА МИТРОФАНОВИЧА ТОПОРОВА»

ПРИКАЗ

30.11.2023

№ 196

г. Барнаул

Об утверждении положения и
проведении региональной
дистанционной игры «ЭкоЯ-2023»

В рамках реализации Комплексного плана организационно-методической поддержки инфраструктуры национального проекта «Образование» на 2023-2024 учебный год

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести дистанционную игру «ЭкоЯ-2023» в декабре 2023 года на базе МБОУ «Первомайская СОШ № 2» Бийского района Алтайского края.
2. Утвердить Положение о проведении краевой дистанционной игры «ЭкоЯ-2023» для обучающихся общеобразовательных организаций, на базе которых созданы центры «Точка роста» (Приложение к приказу).
3. Контроль за исполнением приказа возложить на Горбатову О.Н., заведующего кафедрой естественно-научного образования.

Приложение: на 3 л. в 1 экз.

Директор

М.В. Дюбенкова

Приложение
к приказу КАУ ДПО
«АИРО имени А.М. Топорова»
от 30.11. 2023 № 196

Положение

о проведении краевой дистанционной игры «ЭкоЯ-2023»
для обучающихся общеобразовательных организаций,
на базе которых созданы центры «Точка роста»

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок проведения дистанционной игры «ЭкоЯ-2023» (далее – Игра).

Дистанционная игра «ЭкоЯ-2023» позволяет практически реализовать идеи Концепции развития географического образования в Российской Федерации в части повышения мотивации школьников к изучению регионального компонента географии, способствует достижению целевых показателей национального проекта «Образование».

Организаторы конкурса:

- МКУ «Комитет Администрации Бийского района по образованию и делам молодежи»;
- МБОУ «Первомайская СОШ № 2» Бийского района;
- КАУ ДПО «АИРО имени А.М. Топорова»;
- Отделение по естественнонаучным дисциплинам краевого учебно-методического объединения.

2. Цель и задачи Игры

Цель: способствовать формированию у школьников бережного отношения к природному и культурному наследию Алтайского края, эффективному использованию оборудования, поставленного в центры «Точка роста».

Задачи

Создать возможности для:

- формирования краеведческих знаний у школьников;
- формирования чувства любви к родному краю;
- выявления одарённых детей, обучающихся в центрах «Точка роста»;
- активного использования оборудования, поставленного в центры «Точка роста», во внеурочной деятельности.

3. Участники Игры

Игра – командное соревнование. В состав команды могут входить школьники 5-11 классов от двух до шести человек одного возраста или разных возрастов (на усмотрение команды). Руководителем команды может быть учитель-предметник или классный руководитель. Количество команд от школы не ограничено.

4. Условия и порядок проведения игры

4.1. Игра проводится для учащихся общеобразовательных организаций Алтайского края.

4.2. Форма проведения игры – дистанционная. Обмен информацией между командами и организаторами осуществляется через:

а) почтовый ящик school2.distant@gmail.com,

б) карту

Google

<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1BmHkTR3TxRWhtd4H63oYPi2o4xo6zyQ&usp=sharing>

4.3. Сроки проведения игры: декабрь 2023 года.

9-11 декабря – регистрация команд;

13 декабря – приветствие команд;

13-15 декабря – фотоконкурс «Природа Алтайского края»;

13-15 декабря – конкурс буклетов «Сбережем нашу планету»;

18 декабря – выпуск экологической стенгазеты;

10–18 декабря – отправка методической разработки внеклассного мероприятия по экологии (отправляют руководители команд).

20 декабря – подведение итогов.

4.4. Для регистрации команд необходимо заполнить форму <https://forms.gle/CXSN7wCkJM2HWw5J6>.

4.5. Всем командам, участвующим в игре, предлагаются одинаковые задания, выполнение которых ограничено временными рамками.

Содержание заданий.

- *Приветствие команды или ссылка на него*

Цель: знакомство участников игры друг с другом и подтверждение участия в игре.

Приветствие оформляется в любом удобном формате (фильм, презентация или текстовый файл с иллюстрациями). В приветствии необходимо указать название команды, представить команду. Общее количество баллов за приветствие – 10 баллов. Критерии оценивания: содержательность, наличие фотографий, оригинальность изложения и оформления, отражение тематики игры.

- *Фотоконкурс «Природа Алтайского края»*

Цель: развитие творческого потенциала школьника через использование современных компьютерных технологий. Создание коллажа на основе собственных фотографий (кол-во 1 фотография, А4 и описание) Оценивание- 10 б.

- *Конкурс буклетов «Сбережем нашу планету»*

Цель: создание информационного ресурса средствами программы Microsoft Office, Publisher. Буклет: объем не более 10 Mb. Критерии оценивания: информативность, иллюстративность, эстетичность. Общее количество баллов - 15.

- *Выпуск экологической стенгазеты (<http://wikiwall.ru>)*

Цель: создание стенгазеты, изучение сервиса для выпуска стенгазеты WikiWall. Критерии оценивания: информативность, иллюстративность, эстетичность. Общее количество баллов – 15.

- *Методическая разработка внеклассного мероприятия по экологии (для руководителей команд)*

Цель: обмен опытом работы. Руководитель команды представляет одну разработку внеклассного мероприятия в электронном формате. Критерии: формулировка целей и задач заявленной работы, соответствие содержания и форм работы поставленной цели, творческий подход, использование ИКТ. Максимальный балл – 30.

4.6. Все представленные на конкурс материалы должны соотноситься с общей темой игры 2023 г. – «Экология и народное творчество».

4.7. По результатам игры определяются победитель и призёры (при условии прохождении всех этапов игры), которые награждаются дипломами. Команды, набравшие одинаковое количество баллов, занимают одинаковое место. Наградные материалы (дипломы, благодарности) участникам, членам жюри высылаются в электронном формате.

4.8. Информация об игре, о победителях и призёрах является открытой, публикуется в средствах массовой информации, сети Интернет.

4.9. Участие в конкурсе бесплатное.

4.10. Разъяснения и консультации по вопросам проведения игры можно получить у организатора: Романова Лариса Ивановна (89619802517, 8(3854)381754). Почтовый ящик игры: school2.distant@gmail.com.

5. Состав жюри

1. Романова Л.И., организатор игры, учитель географии МБОУ «Первомайская СОШ № 2» Бийского района;
2. Горбатова О.Н., заведующий кафедрой естественно-научного образования КАУ ДПО «АИРО имени А.М. Топорова», руководитель отделения по естественнонаучным дисциплинам краевого учебно-методического объединения;
3. Чепрасова Л.В., учитель химии МБОУ «Первомайская СОШ» Бийского района, руководитель РМО;
4. Шеловских Т.Г., заместитель директора по учебной части МБОУ «Первомайская СОШ № 2» Бийского района;
5. Бачурин Д. Н., учитель информатики МБОУ «Первомайская СОШ № 2» Бийского района;
6. Белоглазова Т.А., учитель биологии, Старочемровский филиал «Первомайская СОШ № 2» Бийского района;
7. Яйцова Н.Н. заместитель директора по воспитательной работе МБОУ «Первомайская СОШ № 2» Бийского района.